

Regulamin imprezy sportowej pn. „Dyńia w Gdyni”.

I. Cel imprezy.

1. Popularyzacja gier na orientację i propagowanie zdrowego trybu życia oraz umożliwienie uczestnikom imprezy aktywnego spędzenia czasu w Halloween.
2. Integracja międzykulturowa uczniów z projektu Wgraj się.

II. Dane Organizatorów.

1. Organizatorem imprezy jest Gdynińskie Centrum Sportu jednostka budżetowa z siedzibą w Gdyni, przy ul. Olimpijskiej 5/9, kod pocztowy 81-538, NIP 5862312326, Tel. 58 622 11 64.
2. Organizatorem gry na orientację jest Uczniowski Klub Sportowy "Azymut 45 z siedzibą w Gdyni 81-578 przy ul. Wiczlińskiej 33, NIP: 958-14-37-334, REGON: 192824479.

III. Termin, miejsce, trasy, godziny.

1. W ramach Imprezy zostanie przeprowadzona Gra na orientację, która odbędzie się dnia 30 października 2022 roku w niedzielę w godzinach 15:30 -21:00, na terenie Adventure Parku w Gdyni Orłowie.
2. W ramach Gry Uczestnik będzie miał do wyboru dwa rodzaje tras wytyczonych ze względu na stopień trudności.
A – łatwa „ Dzika trasa” możliwy start w grupach do 5 osób.
B – „ Strach się bać” możliwy start w grupach do 5 osób.
3. Uczestnik wybiera dowolną trasę spośród dostępnych i musi pokonać ją do godziny 21:00.

IV. Zapisy.

1. Zapisy online prowadzone są od 19 października dla uczestników z projektu Wgraj się pod adresem:
<https://pimcore2021.azymut45gdynia.org/DyniaWGdyni>
do wyczerpania limitu miejsc tj. 750 uczestników.
2. Zapisy na miejscu nie będą dostępne.

V. Opłaty startowe.

Udział w imprezie jest bezpłatny. Realizacja finansowana jest ze środków UNICEFu.

VI. Warunki uczestnictwa.

1. W Grze mogą brać udział wszyscy chętni bez ograniczeń wiekowych, niepełnoletni uczestnicy biorą udział pod opieką rodziców lub opiekunów.
2. W Grze mogą brać udział wszyscy chętni niemający przeciwwskazań lekarskich do udziału w dyscyplinach sportowych typu wytrzymałościowego.
3. Uczestnicy startują w Grze o wyznaczonej porze startu oraz na własną odpowiedzialność.
4. Gra polega na potwierdzeniu wszystkich punktów kontrolnych znajdujących się na wybranej trasie w ustalonej kolejności.
5. Potwierdzenie punktu kontrolnego polega na elektronicznym potwierdzeniu punktu za pomocą karty chip i przedstawieniu jej sędziemu znajdującemu się na mecie Gry.
6. Organizator ustala godziny startu i zamknięcia trasy, tym samym możliwość odbioru nagród, do godziny 21:00. Po tej godzinie punkty kontrolne zostaną zebrane, a Gra zakończona.

VII. Nagrody

1. W Grze będzie prowadzony pomiar czasu, wyniki będą publikowane na stronie projektu Wgraj się i Klubu Azymut 45.
2. Po zakończeniu Gry, na mecie, zostaną przyznane i wręczone nagrody dla wszystkich uczestników, którzy w prawidłowy sposób potwierdzili wszystkie punkty kontrolne.

VIII. Inne postanowienia

1. Przebywanie na terenie imprezy oraz korzystanie z dostępnych atrakcji jest bezpłatne.
2. Na terenie imprezy dzieci przebywają pod ścisłą i wyłączną opieką rodziców lub opiekunów.
3. Za bezpieczeństwo dzieci na terenie imprezy odpowiedzialni są rodzice lub opiekunowie.
4. W imprezie mogą brać udział osoby zdrowe, bez objawów choroby zakaźnej w szczególności takich jak: suchy kaszel i gorączka.
5. Uczestnicy zobligowani są do przestrzegania podstawowych zasad bezpieczeństwa oraz kultury osobistej.
6. Maksymalna liczba osób przebywających na terenie imprezy wynosi do 1000 osób.
7. Uczestnicy na terenie imprezy nie mogą mieć przy sobie

jakichkolwiek przedmiotów mogących zagrazać ich bezpieczeństwu.

8. Za rzeczy zagubione, bądź pozostawione, pracownicy imprezy nie ponoszą odpowiedzialności.
9. Uczestnictwo w imprezie pod wpływem alkoholu, leków oraz innych środków obniżających sprawność psychoruchową jest zabronione,
10. Za szkody spowodowane na terenie imprezy odpowiadają uczestnicy i ich opiekunowie.
11. Z urządzeń imprezy można korzystać wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem. Organizator imprezy nie odpowiada za wystąpienie urazów lub szkód spowodowanych niewłaściwym korzystaniem z urządzeń znajdujących się na terenie imprezy.
12. Organizator imprezy nie ponosi odpowiedzialności za szkody na mieniu lub zdrowiu innych korzystających.
13. Wejście na teren imprezy równoznaczne jest z akceptacją niniejszego regulaminu.
14. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatorów.

- IX. Informacje dotyczące imprezy „Dynia w Gdyni” można uzyskać pod adresem: Gdyńskie Centrum Sportu, ul. Olimpijska 5/9, 81-538 Gdynia, tel.586221164 www.gdyniasport.pl email: sekretariat@gdyniasport.pl.

Organizator
Gdyńskie Centrum Sportu